
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
NOTICIAS
¡Primeras imágenes de
Pokémon Ranger para DS!
Nº 65
Nintendo Acción
14
PÁGINAS
Trucos
para vencer
a los líderes
Paso a paso,
los lugares que
debes visitar
Claves para
enfrentarse a
Aqua y Magma
Todos
los objetos
secretos
¡Primera
Entrega!
¡RESOLVEMOS TODAS TUS DUDAS!
GUíA DE RECORRIDO
POKéMON ESMERALDA
¡Consejos y Trucos para todas las ediciones!





QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz
■ **Edita:** HOBBY PRESS, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Jefa de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 •nintendoaccion@hobbypress.es ■ **Suscripciones** Telf. 806 015 555 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992

¡¡PRIMERAS PANTALLAS!!

¡Descubrimos los nuevos Pokémon!

Los japoneses ya se frotan las manos ante el estreno de Pokémon Blue & Red Mistery Dungeon y Pokémon Ranger. ¡Tendremos nuevos Pokémon para GBA y Nintendo DS!



En la pantalla superior veremos el mapa y algunos datos. Y en la táctil, ¡un nuevo mundo Pokémon en 3D!

La gran noticia de este mes es que al fin hemos podido ver cómo serán los nuevos juegos de Pokémon. Por un lado hemos echado un ojo a Mistery Dungeon en la versión GBA, y por otro estrenamos imágenes de un prometedor Ranger. El primero estará listo en Japón en breve, pero para el otro habrá que esperar al menos hasta marzo del año que viene. Claro que ninguno llegará aquí hasta verano de 2006, mínimo.

¡Y además, será toda una aventura Pokémon!

La versión **Mistery Dungeon** tendrá dos ediciones: una, Blue, para DS; y otra, Red, para GBA. ¡Sí, sí, una para cada portátil! ¡Por primera vez en la saga! Y por lo que sabemos, ambas serán idénticas, aunque la de Nintendo DS incluirá funciones táctiles, ¡qué menos, ¿verdad?! En el juego **seremos un Pokémon,** y nuestro objetivo será formar un equipo que ayude a otros Pokémon que se encuentran en peligro. Se desarrollará con un sistema de misiones que podremos aceptar o no, según nos convenga. Pero lo mejor de todo será que **los Pokémon, en este juego... ¡hablarán!** Y parece que va a haber conversaciones de aúpa. En fin, nos queda un último detalle: **la versión Blue, para DS, será compatible con Pokémon Torouze,** el Pokémon en plan Tetris Attack que se estrenará en breve (en el país del sol naciente, claro).

Respecto a **Pokémon Ranger,** todavía no se sabe demasiado. Las pantallas dejan ver un juego bastante chulo, con **mucho movimiento y uso de la táctil,** aunque se cuenta que el verdadero embrollo va a estar en el argumento. Sí, eso de convertirnos en **Rangers de la Naturaleza con el objetivo de salvar la Tierra,** va a traer consigo muchas sorpresas. Desde luego, como aperitivo antes de la llegada de Perla y Diamante, este Pokémon Ranger va a levantar muchas pasiones. Ya nos lo diréis en... ¿septiembre?





El futuro «Ranger» aún está programándose, pero tiene una pinta la mar de apetitosa, con tanto Pokémon en pantalla.



¿Alguna vez has sido un Pokémon? ¡Pues lo serás!, ¡y hablarás con muchos más!

Por error en el número anterior apareció mal el precio de Pokémon Esmeralda en Centro Mail: el precio real es 39,95 Euros. Pedimos disculpas a todos los que se hayan visto afectados por tan inusual "ida de olla".

☑ Paso a paso, claves para ser el mejor

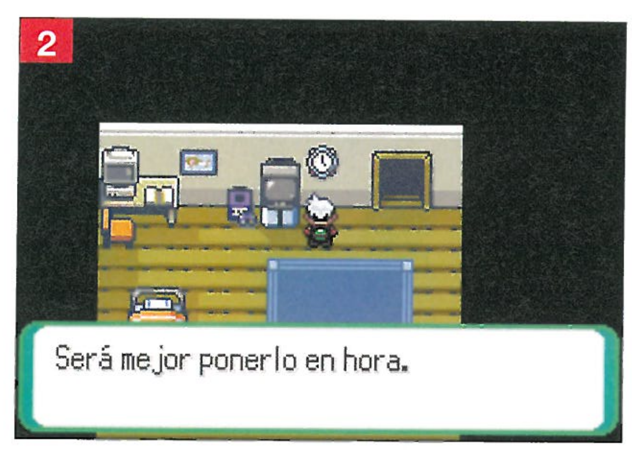
[1ª] ENTREGA

Pokémon Esmeralda Guía de recorrido

Venga chaval, ponte cómodo, enciende tu GBA y prepárate para una aventura alucinante en la que te vamos a llevar de la manita. Partiremos de Villa Raíz y no pararemos de dar caña hasta ganar las cinco primeras medallas de los gimnasios de Hoenn. ¿Estás preparado para empezar? ¡En marcha!

















VILLA RAÍZ: HOGAR, MI DULCE HOGAR

Después de elegir si juegas como chico o chica y ponerte un nombre, **empezarás la aventura dentro de un camión de mudanzas.** Eres un chaval (o chavala) que se ha mudado con su familia desde una región llamada Johto hasta una aldea de Hoenn llamada Villa Raíz. Venga, salta del camión [1], entra en tu nuevo hogar, sube al primer piso, explorar tu cuarto y a pon el reloj en hora. A partir de este momento todo sucederá en tiempo real [2].

Cuando vuelvas a la planta baja, mamá te pedirá que vayas a **saludar al Prof. Abedul,** uno de los amigos de tu padre [3]. Sal de casa, entra en la que está justo al lado y preséntate a los vecinos. **En el primer piso conocerás al hijo (o hija) del Profesor Abedul.** Quédate con su cara porque a partir de aquí rivalizará contigo en la prestigiosa competición por ser el mejor entrenador Pokémon del mundo. Si elegiste jugar como chico, **tu rival será la hija del profe, AURA,** y si preferiste jugar como chica, te las verás con **BRUNO** [4].

Tras presentarte a los vecinos, ha llegado la hora de explorar otros lugares, así que **sal del pueblo rumbo al norte.** ¡Vaya! El Prof. Abedul está siendo atacado por un Pokémon salvaje. Más vale que le ayudes o acabará herido [5], así que acércate a la mochila que hay en el suelo y **elige a uno de los tres Pokémon que hay dentro.** Tienes a Mudkip, el Pokémon de Agua; a Treecko, el de tipo Planta; y a Torchic, el de Fuego. ¡Venga rápido! Hazte con uno y salva a Abedul.

Después de charlar con Abedul en su laboratorio, te tocará ir al norte hasta **Pueblo Escaso.** Echa un vistazo a la tienda, al Centro Pokémon [6] y habla con la gente [7]. Cuando lo hayas hecho, sigue rumbo

LOS CONSEJOS DE OAK

¿CUÁL DEBE SER TU PRIMER POKéMON?

Elegir tu primer Pokémon puede parecer una tarea complicada, sobre todo si es tu primera aventura Pokémon, pero tranqui, que es muy fácil. Mi consejo es que elijas al que te resulte más simpático. Sólo debes tener en cuenta que **Mudkip, Treecko o Torchic te ayudarán a ganar la primera medalla siempre y cuando los entrenes hasta el nivel 16 o por encima.** Los tres tienen ataques muy efectivos contra los Pokémon del primer líder de gimnasio, aunque si tu opción fue Treecko, no olvides enseñarle la MT Recurrente (te la da un chaval en la Ruta 104.

















al norte y explora la **Ruta 103.** Prepara bien a tu Pokémon porque te espera el **primer combate** contra el rival **[8]**.

Cuando le derrotes, vuelve al laboratorio de Abedul y serás obsequiado con una **flamante Pokédex [9]**. Párate un ratito y familiarízate con ella. Gracias a la Pokédex podrás **conocer un montón de datos** de todos los Pokémon que veas o captures **[10]** .

CUIDAD FÉRRICA: LA MEDALLA PIEDRA Y LA POKéNAV

Bueno colega, tras recibir la Pokédex ha llegado la hora de salir al mundo y empezar tu camino para convertirte en el mejor entrenador Pokémon. Antes de abandonar Villa Raíz, mamá te hará un regalo de los que molan. Te dará unas **Deportivas** para que cada vez que pulses el botón B te pongas a correr como el viento por las rutas de Hoenn **[11]**.

Ve de nuevo a **Pueblo Escaso,** pero esta vez sal por la **Ruta 102,** atraviésala y llegarás a **Ciudad Petalia.** Tu primera tarea en esta ciudad será entrar en el gimnasio y **saludar a papá.** Sí señor, papá es el líder de este gimnasio y más tarde, cuando tengas cuatro de las medallas de Hoenn, podrás volver a retarle.

Durante la charla con tu padre, aparecerá un chico llamado **Blasco [12]**. El chaval se va a vivir con unos parientes a **Pueblo Verdegal** y para no sentirse solo quiere tener su propio Pokémon. Sal con él a una zona de hierba y échale una manita **[13]**.

Una vez que ayudes a Blasco y hables un poco más con papá, abandona el gimnasio, entra en la casa de al lado y charla un ratín con los padres de Blasco para descubrir alguna curiosidad extra sobre tu nuevo amigo en el juego.

Bien, ha llegado el momento de ir a **Ciudad Férrica** a ganar la primer medalla de los gimnasios de Hoenn. Para ello pon rumbo al este y ... ¡Vaya! ¿Quién será el **misterioso señor de las gafas de sol? [14]** Bueno, más adelante lo sabrás. Es un secreto...

Venga, abandona Ciudad Férrica por la Ruta 104,



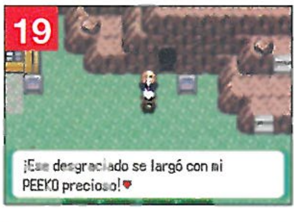
















atraviésala y entra en el **Bosque Petalia.** Aquí tendrás el primer encuentro con uno de los soldados del **Equipo Aqua.** El muy macarra quiere robar los papeles de un **investigador de Devon S.A** **[15]**. Tu deber es impedirlo, así que tendrás que plantarle cara con tus mejores Pokémon.

Para salir del Bosque Petalia tienes que caminar rumbo al norte. Cuando salgas estarás de nuevo en la **Ruta 104** y verás la **Floristería Pitiminí.** Entra y habla con las hermanas que llevan esta floristería. Te hablarán de los **misterios de las bayas** y te regalarán el **Cubo Wailmer** **[16]**, una regadera con la que podrás regar las bayas que plantes por Hoenn **[17]**. Al final de la Ruta 104 estarás en **Ciudad Férrica,** una de las ciudades más grandes de Hoenn.

En Ciudad Férrica encontrarás el **primer gimnasio en el que combatir.** Si consideras que tu equipo Pokémon está preparado, entra y lucha contra la **líder Petra.** Cuando venzas, la primera medalla de Hoenn, la **Medalla Piedra,** será tuya.

Tras salir del gimnasio con tu flamante medalla, verás que el investigador que salvaste en Bosque Petalia anda corriendo tras un soldado del Equipo Aqua **[18]**. Habla con él y te enterarás de que **han robado las Piezas Devon.** Sal por el este y atraviesa la **Ruta 116.** Al final de esta ruta, y a la entrada del **Túnel Fervergal,** encontrarás al **Sr. Arenque** muy triste y compungido porque un gamberro le ha robado a **Peeko,** su querido Wingull **[19]**. Esto parece obra del canalla del Equipo Aqua, así que habrá que pararle los pies porque esta vez se ha pasado. Vamos, entra en el túnel, dale una lección con tus Pokémon y recupera las Piezas Devon y al bueno de Peeko **[20]**.

Cuando regreses a Ciudad Férrica te encontrarás de nuevo con el investigador de Devon **[21]**. Agradecido por recuperar las Piezas, te acompañará al **edificio de Devon S.A.** para

LIDER DE GIMNASIO

PETRA

Su equipo lo forman **dos Geodude Nv12 y un Nosepass Nv15.** Antes de luchar contra Petra, procura que tu Pokémon de inicio haya alcanzado el nivel 16. Fíjate también que el tipo de Geodude es Roca-Tierra y el de Nosepass Roca, por eso los ataques de tipo Planta, Lucha o Agua serán muy efectivos. La recompensa será la **Medalla Piedra,** con la que podrás usar Corte fuera de la batalla.









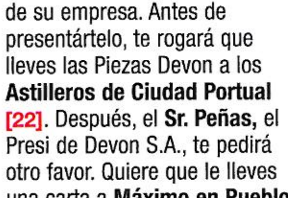








LOS CONSEJOS DE OAK



HAZ REÍR A LA NENA

En Ciudad Férrica, al norte del Centro Pokémon, hay una casa en la que **vive uno de los investigadores de Devon S.A.** Si te das un garbeo por ella, sabrás que el hombre acaba de ser padre y que no sabe cómo hacer que su hija Anapel se ría. Si le dices una palabra que haga que Anapel suelte una carcajada, te regalará uno de sus **diseños de papel pintado para las Cajas del Sistema de Almacenamiento.** Inténtalo, los diseños de este investigador son chulísimos.

que conozcas al Presidente de su empresa. Antes de presentártelo, te rogará que lleves las Piezas Devon a los **Astilleros de Ciudad Portual** [22]. Después, el **Sr. Peñas,** el Presi de Devon S.A., te pedirá otro favor. Quiere que le lleves una carta a **Máximo en Pueblo Azuliza.** En agradecimiento te dará una **PokéNav** [23], un artilugio que contiene un detallado **mapa de Hoenn** y con el que te podrás orientar en cualquier lugar.

Nada más salir de Devon S.A., un científico añadirá a tu PokéNav una nueva función llamada **Agenda del Móvil** [24]. Con esta función podrás charlar con los entrenadores que haya registrado tu PokéNav [25], así que ya sabes, habla con ellos y verás como muchos se registran.

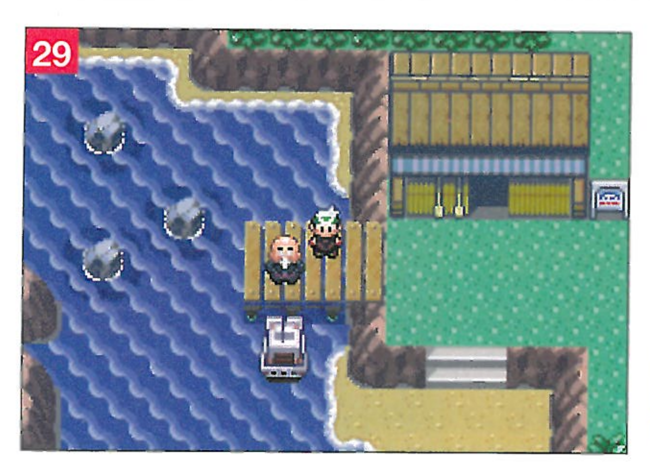
Antes de irte de Ciudad Férrica tienes que hacer algo muy importante. Ve a **Casa del Cortador** y habla con el señor que vive en ella. Te entregará la **MO01 o CORTE** [26]. Si se la enseñas a un Pokémon, podrás cortar algunos arbustos de **Bosque Petalia** y explorar la zona a la que antes no tenías acceso.



Venga, ha llegado el momento de poner rumbo al sur y marcharse de Ciudad Férrica. Justo antes de salir te toparás otra vez con el rival [27], así que si quieres que tus Pokémon aumenten sus Puntos de Experiencia, será mejor que aceptes su reto y eches un nuevo combate [28].

PUEBLO AZULIZA: LA MEDALLA PUÑO Y LA MO DESTELLO

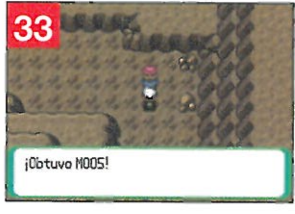
Recuerda que el Sr. Peñas te ha pedido que entregues una carta a Máximo en Pueblo Azuliza y si miras el mapa en la PokéNav, verás que tienes que ir al sur por una ruta marítima.















Acuérdate que el Señor Arenque vive junto al mar y que según te ha dicho el rival es un viejo lobo de mar. Además te debe una, así habrá que acercarse a su casa de la **Ruta 104** y ver si puede echarte una mano para ir a Azuliza. ¡Vaya! Pues va a ser que sí, el **Sr. Arenque tiene un barquito para llevarte** [29].

Una vez en Pueblo Azuliza lo primero que tienes que hacer es charlar con el pescador que hay junto al gimnasio. Te regalará una **Caña Vieja** y aunque no es muy buena, te servirá para divertirte pescando Pokémon acuáticos [30].

Antes de entrar al **gimnasio de Azuliza,** echa un vistazo por el pueblo [31] y habla con la gente a ver si alguien te da una pista del paradero de Máximo [32]. Recuerda que a este chaval le gusta coleccionar rocas, así que lo más probable es que ande por la cueva que hay al norte del pueblo.

Antes de buscar a Máximo será mejor entres en el gimnasio a **luchar contra Marcial,** el líder. Cuando le venzas, la **Medalla Puño** será tuya y gracias a ella podrás usar la **MO DESTELLO** fuera de un combate e **iluminar grutas oscuras.** Al salir del gimnasio, ve al Centro Pokémon, sana a tu equipo y dirígete al norte.

En cuanto entres en **Cueva Granito,** un montañero te dará precisamente la MO05 o DESTELLO [33]. Como te hemos dicho antes, si se la enseñas a un Pokémon podrás iluminar las zonas más tenebrosas de la cueva y llegar hasta la sala de Máximo [34]. Cuando le encuentres, dale la carta y te dará la **MT47 (Ala de Acero).**

Ya no queda nada más que hacer en Pueblo Azuliza, así que regresa al muelle, habla con el Sr. Arenque y pídele que te lleve a **Ciudad Portual** [35] para entregar las Piezas Devon en los astilleros de la ciudad. Durante el viaje atravesarás las **rutas 107 y 108** y aunque no podrás parar, fíjate en el barco

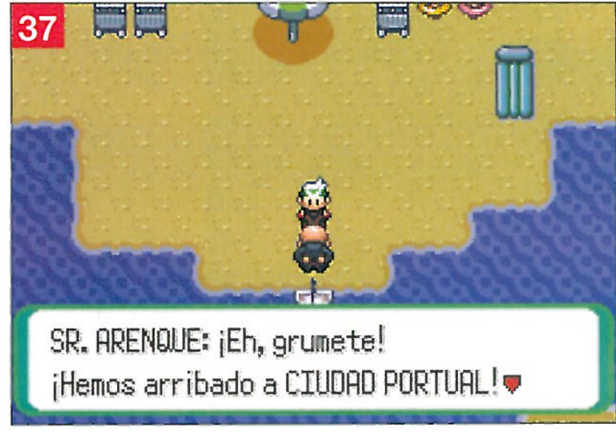
LIDER DE GIMNASIO

MARCIAL

Su equipo es: **un Machop Nv 16, un Meditite Nv. 16 y un Makuhita Nv 19.** Todos estos Pokémon pertenecen al tipo Lucha, salvo Meditite que también es Psíquico. Para derrotar a un Pokémon de tipo Lucha, lo mejor es utilizar buenos ataques de tipo Volador o Psíquico. Con la victoria obtendrás la Medalla Puño y gracias a ella podrás usar Destello fuera de la batalla e iluminar cuevas oscuras.

















LOS CONSEJOS DE OAK

¡ROBERTO encontró PIEDRAETERNA!

LA PIEDRA ETERNA

No olvides pillar la **Piedraeterna que hay en la Cueva Granito.** Cuando necesites más, recuerda que **algunos Geodude y Graveler salvajes pueden llevarla equipada,** aunque es raro. Si equipas a un Pokémon con este objeto, evitarás que evolucione. Pero en Esmeralda la **Piedraeterna también es muy útil en la Guardería.** Si equipas a un Pokémon hembra (o a un Ditto) con este objeto, cuando tenga Huevo habrá probabilidades de que **el Pokémon bebé herede la naturaleza de la mamá.**

abandonado que hay en la **Ruta 108** [36]. Más tarde, cuando tengas Surf, podrás venir a explorarlo y buscar **tesoros tan chulos como la MT Rayo Hielo o un Escáner** que necesita el Cap. Babor.



CIUDAD MALVALONA: LA MEDALLA DINAMO Y LA BICI

El barquito del Sr. Arenque te dejará en la **playa de Ciudad Portual** (Ruta 109) [37]. Esta playa está llena de entrenadores deseosos de luchar, pero lo más guay está en una casita que hay junto a la orilla [38]. Dentro esperan tres entrenadores. Si los derrotas obtendrás nada menos que **seis botellas de Refresco** y la oportunidad de comprar más [39]. Merece la pena que acumules Refrescos, valen lo mismo que una Poción pero recuperan más PS.

En Ciudad Portual lo primero que verás es que los del **Team Aqua** andan haciendo cola en el **Museo Oceánico** y no dejan pasar a nadie [40]. ¿Qué tramarán? En fin, olvídate de ellos de momento porque tu misión es entrar en los **Astilleros Babor** para entregar las dichosas Piezas Devon.

En los astilleros, un señor llamado **Muéllez** te dirá que debes buscar al Capitán Babor para entregarle las piezas, así que vuelve a la calle [41]. En cuanto lo hagas, verás que los miembros del Equipo Aqua se han esfumado de donde estaban, pero no cantes victoria porque ahora los muy pillos están dentro del Museo Oceánico [42]. Ve para allá a ver que traman. Además, el Capitán Babor fue el fundador del museo y es muy probable que esté allí.















Paga la entrada, entra en el museo, sube al primer piso y te encontrarás con el famoso **Capitán Babor** [43]. Pero cuidado, los macarrillas del Equipo Aqua aparecerán por allí con ganas de bronca. Un poco de combate Pokémon te bastará para ahuyentarlos en un abrir y cerrar de ojos. Finalmente, podrás entregar las Piezas Devon al Capitán Babor y seguir tu camino rumbo al siguiente gimnasio.

Cuando salgas del museo aparecerá de nuevo **Treto, el misterioso señor de las gafas de sol** que anda siguiéndote. Escúchale con atención y fíjate que esta vez quedará registrado en la PokéNav. Después, date un voltio para conocer más a fondo algunos lugares de Ciudad Portual, especialmente camina por el **mercadillo y la Tienda de Batalla** [44].

Sal de Ciudad Portual por el norte y avanza por la **Ruta 110** rumbo a **Ciudad Malvalona.** En esta ruta te toparás con la **Casa Treta** [45]. Dentro vive el ingenioso **Maestro Treta,** un tipo que te retará a resolver hasta **ocho puzzles** [46]. Como ahora solo tienes dos medallas únicamente podrás resolver uno, pero si vuelves cada vez que ganes una medalla o cuando llegues al Frente Batalla, tendrás la opción de resolver nuevos puzzles. Y si lo haces, recibirás premios la mar de chulos.

Antes de llegar a Ciudad Malvalona tendrás tu segundo encuentro con el rival. Esta vez el combate será algo más difícil, pero cuando le venzas recibirás el **Buscaobjetos** [47]. Después de la batalla sigue tu camino y entra en Ciudad Malvalona.

En Ciudad Malvalona está la **Tienda de Bicis de Anacleto** [48]. Si entras, este tipo tan majo te dará la opción de quedarte con una **Bici Carreras** **o con una Bici Acrobática** [49]. De momento hazte con la de carreras, pero recuerda que para subir cuestas empinadas o para sortear algunos obstáculos

LIDER DE GIMNASIO

ERICO

Tiene **un Voltorb (Nv 20), un Electrike (Nv. 20), un Magneton (Nv. 22) y un Manectric (Nv. 24).** Lo ideal para barrer a este equipo es usar un buen Pokémon de tipo Tierra con ataques del mismo tipo. Si no lo tienes, no pasa nada, pero ni se te ocurra usar de Agua o Voladores. Con la victoria sacarás la Medalla Dinamo y podrás usar la **MO Golpe Roca** fuera del combate.

















LOS CONSEJOS DE OAK



LA TIENDA DE BATALLA

La primera Tienda de Batalla la verás en **Ciudad Portual** y te aseguramos que merece la pena que te des un garbeo por ella. Más adelante verás otras Tiendas de Batalla en **Pueblo Verdegal y en Pueblo Pardal.** En cada una se disputa una modalidad distinta de combate Pokémon y si aceptas sus desafíos, te servirán como **entrenamiento para el tipo de combate que encontrarás en el Frente de Batalla.** Además, siempre que obtengas tres victorias seguidas, conseguirás un bonito premio.

será más útil la acrobática. No olvides que siempre que lo necesites, podrás cambiar de bicicleta.

En Ciudad Malvalona también hay un **Casino,** pero para jugar se necesita un **Monedero** [50]. Si quieres uno, tienes que hablar con la chica que vive en la casa que hay junto a la tienda. Te enterarás que la chavala quiere una **Carta Puerto** y que esta carta la venden en la tienda de Ciudad Portual. Venga, monta en tu bici, ve a toda velocidad a Ciudad Portual y cómprasela. Cuando le entregues la carta obtendrás a cambio el Monedero que necesitas para que hacerte un viciosillo del Casino [51].

Venga, después de relajarse jugando en el Casino te toca ir al gimnasio para conseguir la siguiente medalla. A la puerta del gimnasio te encontrarás de nuevo con **Blasco.** El chaval se cree todo un experto entrenando Pokémon y se le ha metido en la cabeza que puede retar al líder del gimnasio. Hazle saber que todavía tiene mucho que aprender y acepta su reto [52]. Cuando le venzas verás a Treto y podrás entrar en el gimnasio a luchar contra **Erico, el líder especialista en Pokémon de tipo Eléctrico.** Tras el combate conseguirás la Medalla Dinamo... ¡¡y ya van tres medallas!!

Tras hacerte con esta nueva medalla, sal del gimnasio y ve a la casa que hay en la esquina inferior derecha. Dentro encontrarás a un científico que te dará la **MO06 o Golpe Roca** [53]. Si enseñas esta técnica a un Pokémon, tendrás la ocasión de romper las rocas que bloquean la Ruta 111.

PUEBLO LAVACALDA: LA MEDALLA CALOR.

Con la MO Golpe Roca ya puedes adentrarte en la Ruta 111, pero como Blasco está en Pueblo Verdegal y estás invitado a hacerle una visita, mejor será que **salgas de Ciudad Malvalona por la Ruta 117.** Fíjate que en esta ruta hay una Guardería, donde por un módico precio conseguirás que tus Pokémon suban de nivel y que una pareja compatible ponga un Huevo [54].

Al final de la Ruta 117 verás Pueblo Verdegal y encontrarás **otra entrada al Túnel Fervergal** [55]. Antes de explorar el túnel haz una visita a Blasco [56] y echa un















vistazo a la **Tienda de Batalla.** Luego, entra el túnel y ayuda a la pareja de enamorados usando Golpe Roca para romper las piedras que bloquean el camino. En agradecimiento, el novio te entregará la **MO4 o Fuerza** [57]. Con esta Máquina Oculta conseguirás que un Pokémon musculoso sea capaz de mover grandes rocas.

Como andas por los alrededores de Ciudad Férrica, acércate a **Devon S.A.** y habla con el Presi para que sepa que ya hiciste su encargo. Si lo haces, en agradecimiento **recibirás Repartir Exp.**[58], un objeto que equipado en un Pokémon te servirá para que gane experiencia sin necesidad de combatir.

Regresa a Ciudad Malvalona, sal por el norte y entra en la Ruta 111. Nada más entrar en esta ruta verás la **Casa Estratega y la Colina Desafío** [59]. Párate un ratito en estos edificios y echa unos cuantos combates, verás como te diviertes de lo lindo.

Sigue hacia el norte y en cuanto veas unas rocas que bloquean el camino, rómpelas usando **Golpe Roca** [60]. Continúa avanzando rumbo norte y pronto verás el desierto, pero no podrás atravesarlo debido a una terrible tormenta de arena. Más adelante, cuando recibas de manos del rival las **Gaf. Aislantes,** podrás explorarlo sin problemas.

Como no puedes entrar en el desierto solo te queda la opción de girar a la izquierda y entrar en la **Ruta 112.** Aquí verás el **Teleférico,** pero lo bloquean los malvados del **Equipo Magma.** Párate a su lado y escucha lo que dicen. ¡Vaya! Parece que andan por **Pueblo Pardal,** así que vamos para allá [61].

Cerca del Teleférico hay una cueva llamada **Senda Ígnea.** Atraviésala y verás como a la salida apareces de nuevo en la Ruta 112 [62]. Sigue avanzando y volverás a la Ruta 111, pero en su tramo norte. Avanza y pronto encontrarás a un chavalín que anda mirando un árbol un poco raro. Habla con él y recibirás la **MT43 o Daño Secreto** [63]. Si enseñas esta MT a un Pokémon y lo usas en el árbol, podrás construir tu primera **Base Secreta.**

Sigue caminado hacia el norte, gira a la izquierda y entrarás en la **Ruta 113.** En tu paseo por esta ruta





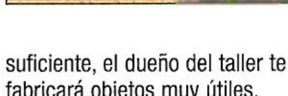












es importante que entres en el **Taller de Vidrio.** Aquí conseguirás un Saco Hollín con el que podrás recoger la ceniza de la ruta [64]. Si coges suficiente, el dueño del taller te fabricará objetos muy útiles.

Al final de la Ruta 113 llegarás a **Pueblo Pardal.** En este pequeño pueblo lo primero que tienes que hacer es entrar en el **Centro Pokémon** y hablar con la niña que hay junto al ordenador. Se llama **Aredia** y es la responsable del Sistema de Almacenamiento Pokémon. [65]

Otro lugar que tienes que visitar es la casa que hay a la izquierda de la Tienda de Batalla [66]. Se trata de la **Casa del Tutor de Movimientos.** Dentro encontrarás a un auténtico mago Pokémon que a cambio de una Esc. Corazón enseñará a cualquier Pokémon los movimientos que olvidaron al subir de nivel [67].

¿Te acuerdas lo que dijeron los del Equipo Magma en el Teleférico? Pues aparentemente parece que no pasa nada en Pueblo Pardal, pero, por si las moscas, más vale que investigues. Si hablas con el anciano que hay en la calle, sabrás que un tipo sospechoso ha merodeado por el laboratorio del **Prof. Cozmo.**

El **laboratorio de Cozmo** está a la izquierda de la tienda. Entra a hablar con su ayudante y te enterarás de que Cozmo está en la **Cascada Meteoro** (Ruta 114) con algunos miembros del **Equipo Magma** [68]. Venga chaval, corre como el viento a la Cascada Meteoro, porque el buen profesor está en peligro.

Sal de **Pueblo Pardal,** avanza por la **Ruta 114** y párate en la **Casa del Fosilmaníaco** [69]. Aquí conseguirás la **MT 28 o Excavar.** Si enseñas a un Pokémon esta MT, podrás salir de las cuevas en un abrir y cerrar de ojos [70].















Bueno, ya sabes que vamos a la Cascada Meteoro y, si miras el mapa, verás que debes continuar rumbo al sur por la Ruta 114. Bien, en cuanto veas la **Casa de Aredia, haz un alto en el camino.** Es bueno que escuches los consejos de Aredia sobre su Sistema de Almacenamiento o que leas su cuaderno de notas [71].

Al sur de la Ruta 114, en la zona izquierda, verás unas escaleras. Sube por ellas y avanza hasta entrar en una gruta llamada **Cascada Meteoro** [72]. Dentro verás a los del **Equipo Magma y a los del Aqua** haciendo de las suyas [73]. Tras una charla un tanto apasionada entre los miembros de ambos equipos, Cozmo quedará libre y los del Equipo Magma se pirarán a Monte Cenizo con un meteorito. En fin, ya sabes donde te toca ir si no quieres que algo terrible ocurra en Hoenn.

Vuelve a la Ruta 112, al lugar en el que viste el **Teleférico.** Como no hay nadie que bloquee la entrada [74], puedes montarte en él y llegar hasta la cima de **Monte Cenizo.**

Nada más llegar asistirás a una feroz batalla entre el Equipo Magma y el Aqua. [75] Tu labor será ir hacia el norte y **derrotar a Magno,** el líder del Equipo Magma [76] y llevarte el **Meteorito de Cozmo.**

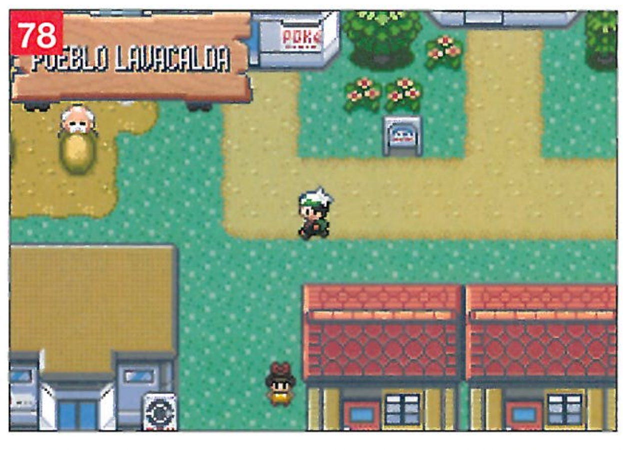
Cuando la batalla termine, **baja por el Desfiladero** (está un poco más abajo de la salida del Teleférico). Durante la bajada verás un soldado del **Equipo Magma** que anda mirando una pared: lucha con él y memoriza este lugar [77]. Más adelante, cuando estés buscando la Guarida del Equipo Magma, éste será el lugar al que tendrás que volver.

LOS CONSEJOS DE OAK



EL GRAN MÁXIMO

Cuando hayas ganado la Liga Pokémon, a lo mejor quieres encontrar un rival de tu altura. Si quieres combatir contra alguien bueno de verdad, date un garbeo por la Cascada Meteoro. Te encontrarás con tu viejo amigo Máximo, pero antes de hablar con él piénsatelo dos veces porque tiene un equipo que quita el hipo: un **Skarmory Nv 77, un Claydol Nv 75, un Aggron Nv 76, un Cradily Nv 76, un Armaldo Nv 76 y un Metagross Nv 78.**













Al final del Desfiladero, te encontrarás de nuevo en la Ruta 112. Ahora puedes girar a la izquierda y entrar en **Pueblo Lavacalda.** [78] En este pueblo encontrarás un **nuevo gimnasio,** pero antes de entrar date una vuelta por el **herbolario** [79], habla con el **Tutor de Movimientos** que enseña **Mimético** [80] y recoge el Huevo que tiene la anciana que hay junto a los **baños termales** [81]. No olvides que si incorporas este Huevo en tu equipo, tarde o temprano eclosionará y tendrás un estupendo bebé Pokémon.

Ahora toca que entres en el gimnasio y te enfrentes a **Candela, la líder del gimnasio.** Cuando la derrotes, la **Medalla Calor** será tuya.



LIDER DE GIMNASIO

NORMAN

Norman es tu papá y el líder de Petalia. En su equipo tiene a **Spinda Nv. 27, Vigoroth Nv. 27, Linoone Nv. 29 y Slaking Nv. 31.** Todos los Pokémon de Norman son de **tipo Normal** y no hay nada mejor para derribarlos que usar un buen ataque de tipo Lucha. Cuando venzas, obtendrás la **Medalla Equilibrio.** Con esta medalla podrás usar **Surf y navegar por cualquier ruta acuática.**

PETALIA: LA MEDALLA EQUILIBRIO Y LA MO SURF

Nada más salir del gimnasio de Pueblo Lavacalda aparecerá el rival para darte unas **Gaf. Aislantes** [82]. Con estas gafas **las tormentas de arena no te afectarán,** así que ya puedes adentrarte en el desierto de la **Ruta 111 sin problemas.**

Atraviesa la Ruta 112 y en cuanto llegues al desierto fíjate en una extraña torre llamada Torre Espejismo [83]. Antes de entrar en la torre no olvides comprobar que llevas la **Bici Carreras,** la necesitarás para atravesar el suelo quebradizo del primer piso. En el tercer piso de la torre encontrarás dos fósiles: **el Fósil Raíz y el Fósil Garra** [84]. Elige el fósil que te apetezca (más tarde podrás hacerte con el otro) y regresa a Ciudad Malvalona.

Como tu siguiente objetivo es la **medalla del gimnasio de Ciudad Petalia,** en vez de regresar por mar ataja usando el **Túnel Fervergal.** Cuando llegues a Ciudad Férrica, entra

POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA

MARSHTOMP

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

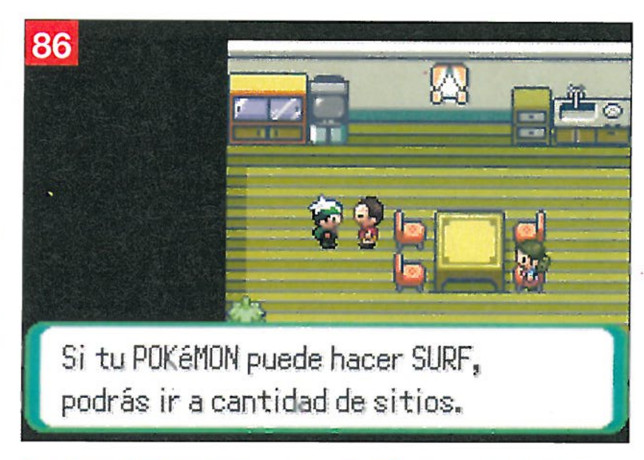
POKéMON™

EDICIÓN ESMERALDA

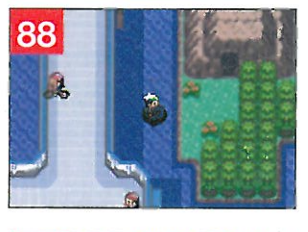
LOUDRED

















en Devon S.A., habla con uno de los científicos que se dedica a reanimar Pokémon y entrégale el fósil que recogiste en el desierto [85]. Si vuelves pasado un tiempo, podrás **recoger a Lileep si le entregaste el Fosil Raíz** o a **Anorith** si el fósil que le diste fue el **Fósil Garra.**

Sal de Ciudad Férrica, atraviesa el Bosque Petalia y camina hasta Ciudad Petalia. Por fin llegó el momento, ya tienes las medallas necesarias para **enfrentarte a Norman, tu papá.** Esta vez tu recompensa será la **Medalla Equilibrio.**

Al terminar el combate, aparecerá el padre de Blasco para llevarte a su casa. En agradecimiento a lo que hiciste por su hijo te dará la **MO Surf** [86]. Con ella podrás navegar por cualquier ruta acuática.

Para ir a por la siguiente medalla hay que regresar a **Ciudad Malvalona y salir por la Ruta 118,** pero antes de irte más vale que eches una mano al líder **Erico.** El pobre está en la calle y parece algo preocupado, así que habla con él y te enterarás que en Ciudad Malvalona hay una zona subterránea llamada Malvalona con un generador que no funciona muy bien [87].

En cuanto Erico te de la llave de Malvalona, pon rumbo a la Ruta 110 y surfea en el primer lago rumbo este hasta que veas una cueva [88]. Entra en Malvalona y apaga el generador. Fíjate en los interruptores que hay en el suelo. Para abrirte paso hasta el generador tendrás que presionarlos con cabeza [89]. En cuanto apagues el generador [90] regresa a Ciudad Malvalona, habla con Erico y recibirás la **MT 24,** también conocida como **Rayo** [91]. Enseña esta MT a algún Pokémon eléctrico y... te contaremos eso y mucho más en el número que viene.

LOS CONSEJOS DE OAK



EL SEGUNDO FÓSIL

Después de conseguir uno de los fósiles en la Torre Espejismo, viste como todo se derrumbaba y el otro fósil acaba enterrado en la arena. Pues bien, cuando seas el campeón de la Liga Pokémon tendrás la oportunidad de hacerte con ese fósil tan deseado. Para ello tienes que ir a la Ruta 114 y entrar en la casa del Fosilmaníaco. Dentro encontrarás un tunel llamado **Gruta Desértica** donde hallarás **montones de Dittos y el fósil que te faltaba.**



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

¡Hola entrenadores!... Me da en la nariz que muchos ya estáis jugando como locos en vuestras GBA con Esmeralda y en GameCube con Pokémon XD. Y como a este profe le va la marcha más que al propio Jimmy, que ya es decir, espero que el mes que viene me abraséis con vuestras preguntas sobre estas nuevas ediciones. ¡Qué bien me lo voy a pasar!

Ditto en Esmeralda

Hola Profesor, tengo preguntas sobre Esmeralda:

1.- ¿Hay alguna GUARDERIA como la de Isla Quarta en Rojo Fuego y Verde Hoja?
Claro que la hay, está en la Ruta 117 y es igualita que la de Isla Quarta. Bueno, quizá deba decir que es al revés, porque la GUARDERÍA de Isla Quarta realmente es una copia de la que vimos en Hoenn con las ediciones Rubí y Zafiro.

2.- ¿Hay algún Eevee en Hoenn? ¿Y Ditto?
Pues no, no hay ningún Eevee. Sin embargo, sí que puedes encontrar a Ditto, pero para hacerlo primero tienes que ganar al Alto Mando y después ir de visita a la casa del Fosilmaníaco en la Ruta 114. Allí encontrarás el acceso a la Gruta Desértica y dentro hallarás montones de Dittos.



DITTO sí que está en la nueva edición Esmeralda, pero para capturarlo, primero tendrás que ganar la Liga Pokémon. Cuando lo hayas hecho, lo encontrarás en la Gruta Desértica.

3.- ¿Cuántos Pokémon de Kanto saldrán sin tener que traerlos de Rojo y Verde?
Pues los mismos que en las ediciones Rubí y Zafiro. Por si no te acuerdas, te diré que, entre otros, verás a Abra, Grimer, Gyarados, Geodude, Pikachu y Tentacool.

4.- Cuando salga pienso comprarme Pokémon Esmeralda y el equipo que me gustaría tener es: Charizard, Hitmonlee, Bayleef, Umbreon y Absol. ¿Cuáles de ellos saldrán en Esmeralda? ¿Qué Pokémon me recomienda para cubrir el sexto puesto?
Pues cuando completes la Pokédex de Hoenn (no te hacen falta ni Jirachi ni Deoxys) el Prof. Abedul te dará la opción de hacerte con Chikorita. Si entrenas a Chikorita hasta el nivel 16, le verás evolucionar a Bayleef, pero si quieres incorporarlo a tu equipo, más vale que lo sigas entrenando hasta el nivel 32 para que evolucione a Meganium. También puedes hacerte con Absol en la Ruta 120; pero en cuanto al resto de Pokémon por los que me preguntas, siento decirte que no los verás en Esmeralda.
Sobre el sexto Pokémon de tu equipo, me gustaría que leyeras en este mismo Consultorio la alineación de nuestro amigo Francisco. Toma nota de su Milotic.

5.- ¿Qué Pokémon legendarios saldrán aparte de Mew y Rayquaza?
Bueno, lo primero de todo, para que quede muy clarito, te diré los legendarios que podrás ver en Esmeralda sin utilizar ningún ticket especial. Pues bien, sin ticket tienes a Regirock, Regice, Registeel, Latios o Latias, Groudon, Kyogre y Rayquaza. Aparte de estos hay legendarios que podrán encontrarse con tickets especiales, pero que conste que de momento no se sabe cómo ni cuándo los podremos tener. ¿De acuerdo? Bien, pues con algún tipo de ticket también podrás ver a Mew, Lugia, Ho-oh y Deoxys. Sin embargo, sobre Latios y Latias tengo que añadirte algo especial. Primero, cuando venzas al Alto Mando, y vuelvas a empezar el juego en tu casa, verás en la tele una noticia sobre un misterioso Pokémon. Según la respuesta que le des a mamá sobre el color de ese Pokémon, podrás capturar en las rutas de Hoenn a Latios o Latias. Para ir a por el otro tendrás que viajar a la Isla del Sur, pero para eso necesitarás ir a un Centro Pokémon, conectarte con alguna edición Rubí o Zafiro que tenga un ticket Eón auténtico y entrar en el Centro de Récords. Cuando termine la conexión, si miras en los Objetos Claves de tu Mochila, hallarás un ticket Eón.

La zona de Chansey

Hola Profesor Oak:
Soy Enrique de Almería y soy un gran fan suyo. Quisiera que me respondiera algunas preguntas sobre Pokémon. Tengo el Verde Hoja y el Zafiro y estas son mis dudas:

1- ¿A que nivel evoluciona Pupitar a Tiranytar? ¿Y Dragonair a Dragonite?
¿Sabes? Me encantan los fans, es más, creo que me haré un póster en bañador para mandarlo a todos los que me escribís con tanto cariño y así de paso admiráis mi noble porte...¿Quieres uno? No te asustes, jajajajaja, es broma. Ya estoy viejo para exhibir mis chichas... Bueno, mejor será que vaya al grano. Pupitar evoluciona a Tyranitar en el nivel 55. A Dragonair le pasa lo mismo, tienes que esperar hasta el nivel 55 para verle evolucionar.

2- Me podría decir el número de la Zona en el Safari para conseguir a Chansey y Scyther
Imagino que te refieres al área de



CHANSEY anda por el área 2 de la Zona Safari. Hay muy pocos, así que no te desesperes. Y recuerda que evolucionará al fantástico Blissey cuando consigas que sea feliz.

la Zona Safari en la que puedes capturar a Chansey y a Scyther. Pues bien, primero tengo que decirte que en la Zona Safari hay cuatro áreas. La primera es el área de entrada, si en esta zona tomas el camino de la derecha, entrarás en el área 1 y si tomas el de la izquierda, te meterás en el área 3. Una vez en el área 3, si tomas el

5- ¿Cómo puedo conseguir a Steelyx, Porygon2, Yanma, Espeon y Umbreon?
Toma nota:
Steelix: Tienes que intercambiar un Onix equipado con Rev. Metálico (lo encuentras en Isla Inta, junto al Pilar Recuerdo).
Porygon2: Intercambia a Porygon equipado con Mejora (lo hallarás en Isla Inta, en el Almacén del Team Rocket)..
Yanma: Lo encontrarás en Isla Exta, en el Valle Ruinas.
Espeon: Es la evolución de Eevee cuando está muy feliz y es de día. Puedes conseguirlo en las ediciones Rubí o Zafiro y también en Colosseum.
Umbreon: Es la evolución de Eevee cuando está muy feliz y es de noche. Puedes conseguirlo en las ediciones Rubí o Zafiro y también en Colosseum.

POKéMON CHANNEL ES COMPATIBLE CON RUBÍ, ZAFIRO Y ESMERALDA. SI QUIERES A JIRACHI EN VERDE HOJA, TENDRÁS QUE INTERCAMBIARLO CON ALGUNA DE ESTAS EDICIONES.

camino que hay al norte acabarás en el área 2. Dicho esto, te diré que a Scyther lo encontrarás en el área de entrada, aunque te advierto que hay pocos, así que sé paciente. Para ver a Chansey tendrás que ir hasta el área 2 y buscar durante un rato bastante largo porque hay muy, muy poquitos.

3- ¿Donde puedo conseguir a Electabuzz y a Magmar?
A Electabuzz puedes capturarlo en la Central de Energía, pero solo en la edición Rojo Fuego. A Magmar solo lo encuentras en la edición Verde Hoja. Para hacerte con él, tendrás que ir a Isla Prima y buscar por la ladera del Monte Ascuas, pero recuerda que hay muy pocos, así que no te quedará más remedio que armarte de paciencia tomártelo con calma.

4- Quisiera saber como se llama el huevo de Electabuzz.
Se llama Elekid y no veas lo majo que es.

6. ¿Cuál es la evolución de Heracross y Kingdra?
Heracross es un Pokémon que no evoluciona. Y Kingdra tampoco lo hace, es la última evolución de Horsea.
***Enrique** (Almería)*

El problemilla

Hola Profesor. Tenemos mi hermana y yo unas cuántas preguntas para usted, esperemos que las conteste:



EL RUBÍ que busca Celio está en una cueva del Monte Ascuas custodiada por los del Team Rocket. Para entrar, primero debes ganar la Liga Pokémon y luego hablar con Celio.

1-Tengo un problema muy grave en mi edición de Verde Hoja. He capturado a 100 Pokémon y he inscrito mi nombre en el Hall de Fama. ¿Cómo es que el Team Rocket aún no me deja entrar en la cueva de Monte Ascuas?
Seguro que te falta hacer una cosa. Para que los del Team Rocket te dejen entrar tienes que ganar la Liga Pokémon, a continuación ir a Isla Prima a charlar con Celio y por último subir al Monte Ascuas. Por lo que me dices, me da en la nariz que has ido directamente al Monte Ascuas sin antes charlar con el amigo Celio y por eso te ocurre el problemilla que me comentas.

2-También me gustaría descargarme a Jirachi (de Pokémon Channel) pero el profesor Oak (tú) insiste en que tengo que pasarme la Liga, lo cual ya he realizado. ¿Acaso no es compatible Verde Hoja con Pokémon Channel?
Pokémon Channel es compatible con Rubí, Zafiro y Esmeralda. Es decir, si quieres a Jirachi en Verde Hoja, tendrás que intercambiarlo con esas ediciones.

3- Mi hermana tiene un Swampert al 100 con los siguientes ataques: Hidrobomba, Ventisca, Terremoto y Surf. ¿Le cambiarías algún ataque? Puntúalo, por favor.
Por supuesto que le cambiaría algún ataque, ya conoces mi estilo. Tienes dos ataques de tipo agua y creo que aprovecharías más a Swampert solo con uno de ellos. Por ejemplo, si en lugar de Surf, le enseñas Danza Lluvia (MT18) y la usas antes que Hidrobomba, harás que la potencia de este ataque tan terrorífico se multiplique por 1,5. ¿Te lo imaginas? Si Danza Lluvia no te convence, te propongo que le enseñes Descanso (MT44) o Demolición (MT31). ¡Anda! Se me olvidaba que quieres que puntúe al Swampert de tu hermana. Pues... Dile que le doy un ocho.

4- Para ti, ¿cuál seria el equipo perfecto? (ediciones Rubí-Zafiro)
Pues el equipo perfecto es aquel que nunca pierde, pero me da en la nariz que nadie lo ha encontrado.
Ana y Eric
Barcelona

Dichoso HUEVO

Hola Profe, soy un asiduo lector de su revista, pero tuve la desgracia de no adquirir en su momento el Nº 152 y no encontré la Guía del Entrenador Pokémon (la cual sigo buscando por todo Madrid). Solo tengo unas cuantas preguntas... las cuales me servirán para terminar



HAZTE CON TOGEPI gracias al HUEVO que te proporciona el anciano del Aquarinto. No olvides que debes llevar solo cinco Pokémon y que el jefe del equipo debe estar muy feliz.

el Verde Hoja y estar listo para empezar Esmeralda (con su ayuda, por supuesto, prometiendo no olvidarme de adquirir su prestigiosa revista).



MI BASE SECRETA

UN NUEVO POKéMON

Daniel Rocher, de Gandía (Valencia) ha ideado un nuevo Pokémon tan guay que sería digno de las próximas ediciones Diamante y Perla. ¡A ver si lo ven en Game Freak!

¡Menuda imaginación, la de algunos! Y la de Daniel, más. La verdad es que me encantaría que siguiérais enviando Pokémon que salgan de vuestro coco; lo mismo algún día servimos de inspiración a los chicos de Game Freak para futuras ediciones Pokémon. Bueno, no me enrollo más, os dejo con la ficha completa del Pokémon que ha imaginado nuestro amigo Daniel:

394 SERITI

Seriti viene del futuro para impedir que se extienda la maldad. Se cree que es el producto de la unión de muchos Pokémon de tipo volador y que fue el poder de Mew el que los juntó para luchar contra un misterioso Pokémon llamado Diosaure. Los científicos piensan que Xatu fue uno de ellos.

TIPO 1: Psíquico. **TIPO 2:** Volador.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Tornado	Volador
Básico	Confusión	Psíquico
Básico	Picotazo	Volador
Nv. 10	Hipnosis.	Psíquico
Nv. 25	Psicorrayo	Psíquico
Nv. 32	Premonición	Psíquico
Nv. 39	Pico Taladro	Volador
Nv. 42	Come Sueños	Psíquico
Nv. 49	Paz Mental	Psíquico
Nv. 50	Vuelo	Volador
Nv. 56	Psíquico	Psíquico
Nv. 60	Ataque Aéreo	Volador
Nv. 63	Cura Pokémon (cura Pokémon Oscuros)	Normal
Nv 75	Otro Bando (los Pokémon Oscuros se te unen)	Siniestro

EVOLUCIÓN: Seriti - Setidus (Nv.22) - Setidem (Nv.40)
HABILIDAD: **Dicha:** Añade efectos secundarios

MOVIMIENTOS HUEVO

Nombre	Tipo
Rayo Hielo	Hielo
Tornado	Volador
Dragoaliento	Dragón
Enfado	Dragón

1.- ¿Cómo consigo la segunda clave del Almacén del Team Rocket?
Hola chavalote, no te preocupes por nada, aquí me tienes para echarte una mano con el Verde Hoja, así te pondrás cuanto antes con el Esmeralda y verás lo que te diviertes. Venga, al grano: para conseguir la segunda clave del Almacén tienes que ir a Isla Exta y acercarte hasta la Cueva Punteada, pero no olvides que para que poder entrar en la cueva antes debes ayudar a Lorelei en la Cueva Glaciada. Si no lo haces, cuando llegues a la Cueva Punteada verás un científico que bloquea la puerta. Una vez delante de la cueva, usa Corte para abrirla y entra. Cuando alcances el último sótano verás el Zafiro, pero en cuanto intentes pillarlo, aparecerá un malvado científico del Team Rocket y se lo llevará. Al menos, antes de irse te dará la segunda de las claves para abrir la puerta del Almacén.

2.- ¿Cómo abro la puerta de la Cueva Punteada?
Bueno, te lo he dicho en la pregunta anterior, pero por si no ha quedado claro, te lo repito. Tienes que llevar un Pokémon que sepa Corte y hacer que lo use.

PARA ABRIR LA PUERTA DE LA CUEVA PUNTEADA, DEBES HABER AYUDADO A LORELEI EN LA CUEVA GLACIADA Y LLEVAR CONTIGO UN POKéMON QUE SEPA CORTE.

3.- Puesto que escogí a Bulbasaur como mi primer Pokémon, ¿cómo capturo a Entei y dónde?
Entei anda por las rutas de Kanto y se mueve por ellas de forma aleatoria. Como aparece en el nivel 50, lo mejor para capturarlo es usar repelentes cuando el jefe de tu equipo sea un Pokémon de nivel 50. Si lo haces, cuando busques por las rutas, los únicos Pokémon que aparecerán serán de nivel 50 o superior. Es decir, si Entei anda por la ruta que exploras, ese será el único Pokémon que verás. Y si no aparece ninguno, entonces ten por seguro que no está. Cada vez que cambias de ruta o ciudad, Entei cambia su posición, así que si te centras en una ruta, puedes entrar, explorarla con repelentes, salir y volver a entrar hasta que te aparezca. Puede que este método te lleve un tiempo, pero funciona. El truco de los repelentes facilita la búsqueda de Entei y del resto de los perros legendarios. Pero como nada más aparecer suelen pirarse, te darán mucho trabajo hasta que los captures. Si no quieres dolores de cabeza, reserva la Master Ball para Entei. Si no la tienes, entonces procura agenciarte un Pokémon que tenga la habilidad Arena Trampa o Sombra Trampa, así impedirás que salga por piernas. Por cierto, otra forma de tener a Entei es intercambiarlo con Pokémon Colosseum una vez que arregles la Máquina de Redes.

4.- ¿Por qué el tipo de Isla Inta no me da el dichoso HUEVO del que ustedes hablan en su revista?
Vamos a ver, para que el señor te dé el "dichoso" HUEVO tienes que hacer dos cosas, y me da que te falta una de las dos. Lo primero de todo es dejar uno de los Pokémon de tu equipo en el PC, es decir, debes tener solo cinco Pokémon en tu equipo para que el HUEVO tenga sitio. Lo segundo es colocar como jefe de tu equipo a un Pokémon que sea muy feliz. Si no sabes qué Pokémon utilizar, pon como jefe a tu Pokémon de inicio. El Pokémon de inicio es el que más tiempo lleva contigo y lo normal es que sea el Pokémon más feliz de todos los que tienes.

5.- ¿Cuánto Unown hay?
Los Unown representan las letras del abecedario. Para que te aclares, te pondré los que capturarás en cada una de las cámaras de las

Ruinas Sete y, si los cuentas, verás que en total son 29:

Cámara Pasiete: .... Z/!
Cámara Setris: .... B/M/V/W/X
Cámara Hibinca: .... F/G/K/T/Y
Cámara Quarciso: ..... J/L/P/Q/R/S
Cámara Trisante: .... E/I/N/S
Cámara Tulipdos: .... C/D/H/O/U
Cámara Anémuna: .... A/?
Protevo
Consulta e-mail

La isla de Mew

Hola Profesor Oak, me llamo Mathias, tengo 10 años y vivo en Valencia. Tengo unas preguntas de Pokémon que necesito que me respondа.



ISLA SUPREMA *es el nombre de la isla en la que está el legendario Mew, en la edición Esmeralda. No olvides que, para viajar hasta allí, te hará falta un ticket especial.*

1.- He hecho el evento de la Isla Origen, el del ticket Ori, y en la Cueva Cambiante sólo me salen Zubats. Usted dijo que al hacer un evento salían otros Pokémon. ¿Por qué solo me salen Zubats y no me salen los Pokémon que usted dijo?
Vamos a ver, que quede claro que con el evento del ticket Ori no cambian los Pokémon que aparecen en la Cueva Cambiante. Lo que quise decir, y me disculpo por no haberlo expresado bien anteriormente, es que si Nintendo organizara un evento especial para la Cueva Cambiante, podrías capturar otros Pokémon. Las ediciones Roja y Verde están preparadas para ello, otra cosa es que finalmente se organicen los eventos necesarios para que eso ocurra. De todas formas, tampoco le des mucha importancia al tema porque todos los Pokémon que podrían aparecer en la Cueva Cambiante los puedes conseguir haciendo los oportunos intercambios con Pokémon Colosseum.

2.- ¿Los nuevos Pokémon de la edición Esmeralda son especies nuevas o pertenecen a los 386?
Bueno, en Esmeralda hay alguna que otra especie que nunca habíamos capturado en la GBA, pero todas pertenecen a la lista de los 386 Pokémon que ya conocemos.

3.- ¿Dónde está Celebi en las nuevas versiones de Pokémon de la Game Boy Advance?
Celebi no está en ninguna de las nuevas ediciones. Pero no te entristezcas, ya verás como algún día se resolverá el misterio de este escurridizo Pokémon.

4.- Se rumorea sobre Pokémon Ámbar y Cuarzo. ¿Existen?
Bueno, es cierto que circulan rumores por ahí sobre algo llamado Pokémon Ámbar y Cuarzo, pero... también Jimmy se inventa nombres para ediciones Pokémon, como Pokémon Jabugo y Pokémon de Burgos, y siguen sin hacerse realidad por mucho que él y Mari repitan semejante tontería. Así que, mejor no hablemos más de ellos porque, además de entrarme hambre, en realidad ninguno existe.

5.- ¿Qué ticket hace falta para atrapar a Mew?
Pues mira, para ir a Isla Suprema, la isla de Mew, hace falta un ticket especial. Pero ya hablaremos de él en el futuro, especialmente si tenemos algún evento en el que lo podamos conseguir. Espero que así sea.

El superfan

¡Hola Profesor Oak! Soy Álvaro, uno de los seguidores más fieles de la revista Pokémon (desde el número 21). Tengo las ediciones Rubí y Rojo Fuego. Debo felicitarle por su maravilloso consultorio, he llegado a ser todo lo que soy gracias a él. He aquí las dudas que me vuelven loco:



PESACANDO A FEEBAS *En la Ruta 119 hay seis zonas en las que puedes pescar a Feebas, aunque encontrarlas requiere mucha paciencia.*

1.- En Rojo Fuego, ¿cuáles son los Pokémon 199 y 233? ¿Dónde se encuentran?
Gracias chavalote, por ser tan majo te mereces un jamón, un par de quesos manchegos, un abrazo y... ¡Cachis! No me dan pasta para el jamón y los quesos, pero al menos te puedo mandar un abrazo muy, muy fuerte. Venga, al grano. El Pokémon 199 se llama Slowking y lo consigues intercambiando un Slowpoke equipado con la Roca del Rey (la hallarás en Isla Sétima, en el Cañón Sétano). El 233 es Porygon2 y para tenerlo hay que intercambiar un Porygon equipado con Mejora (está en Isla Inta, en el Almacén de los Rocket).

2.- En Rubí, ¿cuáles son los Pokémon 168, 179, 181 y 182? ¿Dónde se encuentran?
El 168 es Heracross y lo encontrarás en la Zona Safari, en al área que hay al noreste, pero te advierto que hay muy pocos. El 179 es Relicanth y lo encontrarás buceando en el fondo marino de las rutas 124, 125 o 126. Aunque también te advierto que para encontrar a este Pokémon te vas a tirar un buen rato porque hay muy pocos, así que ten paciencia. El 181 se llama Chinchou y lo hallarás buceando, pero en las rutas 124 o 126. El 182 es Lanturn y la única forma de conseguirlo es entrenar a Chinchou hasta el nivel 27 para que evolucione.

3.- Llevo bastante tiempo buscando a Feebas en Rubí. Sé que se encuentra pescando en seis zonas distintas de la Ruta 119, pero es que no lo encuentro ni a tiros. La moda en Azuliza es Evento Misterioso. ¿No me podría decir alguna zona donde aparezca con esa moda? Estoy desesperado, por favor.
No majo, no puedo decirte ninguna zona ya que son aleatorias, aunque en parte dependan de la frase de moda en el Club de Azuliza. Lo que tienes que hacer es pescar en una zona unas cuantas veces (al menos siete u ocho) y si no encuentras a Feebas, avanzar a la siguiente. En definitiva, tienes que barrer toda la zona de pesca de la Ruta 119 y, cuando llegues a una en la que esté Feebas, te darás cuenta rápidamente, porque la probabilidad de encontrarlo será altísima.
Álvaro Váquez
Jerez de la Frontera (Cádiz)

Pokémon raros en Esmeralda

Hola Profesor Oak, leo todos los meses su Consultorio y tengo algunas preguntas para usted:

MOVIMIENTOS DE DEOXYS EN RUBÍ Y ZAFIRO (FORMA NORMAL)

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Repetición	Normal
Nv. 5	Tinieblas	Fantasma
Nv. 10	Teletransp	Psíquico
Nv. 15	Desarme	Siniestro
Nv. 20	Persecución	Siniestro
Nv. 25	Psíquico	Psíquico
Nv. 30	Robo	Siniestro
Nv. 35	Masa Cósmica	Psíquico
Nv. 40	Recuperación	Normal
Nv. 45	Psicoataque	Psíquico
Nv. 50	Hiperrayo	Normal



EN LA ZONA SAFARI de Esmeralda se abrirá una zona cuando ganes la Liga Pokémon. En ella podrás capturar Pokémon que nunca habíamos visto en la GBA.

1.- Dijiste en el Nº 60 que para viajar a la Roca Ombligo hacía falta un ticket especial que Nintendo daría en eventos del verano. Fui a Moviplaya y me dijeron que no existe.¿Dónde se consigue?
Vaya, de eso hace mucho tiempo y sí, es cierto que lo dije. En ese momento pensé que sería así, que podríamos hacernos con Lugia y Ho-oh en los eventos que organiza Nintendo durante el verano... pero ya ves, mi gozo en un pozo. Para la próxima seré más precavido y procuraré que no os hagáis ilusiones hasta que no lo tenga todo más seguro. De todas formas, no olvides que Lugia y Ho-oh están en las ediciones Rojo, Verde y Esmeralda y que nuestros colegas americanos ya han podido ir a Roca Ombligo con el Misti-Ticket. Espero que no pase mucho tiempo hasta que nosotros podamos hacer lo mismo aquí, en España.

2.- En Rubí y Zafiro, ¿qué ataques aprende Deoxys?
La forma de Deoxys en Rubí y Zafiro es la forma normal. Al final de la página anterior tienes todos sus ataques.

3.- ¿Qué Pokémon aprende el movimiento Paliza?
Paliza es un movimiento de tipo Siniestro que aprende Sneasel en el nivel 57.

4.- ¿Qué Pokémon raros se consiguen en Esmeralda?
Bueno, aparte de los Pokémon legendarios a los que ya me he referido en otra respuesta, hay más Pokémon raros que puedes encontrar en la Zona Safari. Pero solo los encontrarás después de convertirte en el campeón de la Liga Pokémon. En ese momento, en la Zona Safari aparecerá un área nueva a la derecha de la entrada en la que encontrarás Pokémon que hasta ahora solo se podían conseguir intercambiando con Pokémon Colosseum. Esta área tiene dos zonas y como algunos Pokémon te costará encontrarlos, te doy una lista para que sepas que Pokémon puedes ver y con que frecuencia:

POKÉMON AREA NUEVA ZONA SAFARI (ZONA NORTE)

Aipom	Algunos
Hoothoot	Pocos
Houndour	Pocos
Ledyba	Algunos
Miltank	Pocos
Pineco	Pocos
Shuckle	Muchos (usa Golpe Roca)
Sunkern	Algunos
Teddiursa	Algunos

POKÉMON AREA NUEVA ZONA SAFARI (ZONA SUR)

Aipom	Algunos
Gligar	Pocos
Goldeen	Muchos (Súper Caña)
Hoothoot	Pocos
Magikarp	Muchos (Caña Vieja)
Mareep	Algunos
Marill	Muchos (Surf)
Octillery	Raro (Súper Caña)
Quagsire	Raro (Surf)
Remoraid	Muchos (Súper Caña)
Snubbull	Pocos
Spinarak	Algunos
Stantler	Pocos
Sunkern	Algunos
Wooper	Muchos (Surf)

5.- ¿Crees que mi Heracross debería aprender Terremoto?
Claro que sí, no olvides que Heracross tiene un nivel de Ataque físico bestial y eso hace que sea uno de los pocos Pokémon que maneja a las mil maravillas el movimiento Terremoto.
Valdimir Rico
El Viso Alcor (Sevilla)

¿Dónde está Trueno?

¡Hola, Profe! Me llamo Macarena y es la primera vez que escribo. ¿Me podría responder a estas preguntas?

1.- ¿Qué ataques le pondría usted a Rayquaza, Groudon y Deoxys?
Ya sabes que como los legendarios suelen aprender muchas MTs, tienen montones de opciones con ataques buenos, pero aún así me mojaré un poco. A Rayquaza le enseñaría Triturar (Nv. 35), Vuelo (nv. 45), Enfado (nv. 65) y Terremoto (MT 26) o Poder Pasado (nv. 15). Fíjate que aunque Rayquaza no es un Pokémon de tipo siniestro, con el ataque Triturar y su nivel de Ataque Especial puede ayudarte un montón contra Pokémon de tipo Psíquico o Fantasma. A Groudon le enseñaría la combo Día Soleado (MT 11) y Rayo Solar (nv. 65) junto con los ataques Llamarada (nv. 45) y Terremoto (MT 26). En cuanto a Deoxys depende un poco de la forma que tengas, pero bueno, le enseñaría Rayo (MT 24), Rayo Hielo (MT 13), Psíquico (nv. 25) y Psicoataque (nv. 45). Ten cuidado cuando uses Psicoataque, es muy poderoso, pero baja mucho el Ataque Especial. Elige bien las situaciones en las que usarlo.

2.- ¿Dónde se consigue Trueno?
Imagino, por el resto de tus preguntas, que quieres saber cómo se consigue Trueno en la edición Roja o en la Verde. Trueno es la MT 25 y para conseguirla tienes que acercarte a la Central de Energía. Mira la imagen de aquí, a la derecha, y sabrás el lugar concreto en el que hallarás Trueno. Por si acaso, te diré que en las ediciones Rubí, Zafiro y Esmeralda encontrarás esta MT en el Centro Comercial de Ciudad Calagua.

TRAS GANAR LA LIGA POKéMON, APARECERÁ UN ÁREA NUEVA EN LA ZONA SAFARI. ALLÍ ENCONTRARÁS POKéMON QUE HASTA AHORA SOLO PODÍAS CONSEGUIR EN COLOSSEUM.

3.- Llevo tiempo intentando capturar a Suicune (elegí a Charmander) y no hay manera, ni se ha aparecido. Dígame algún consejo para pillarle.
Lee la respuesta titulada "Dichoso Huevo" y aplica a Suicune lo mismo que digo para Entei.

4.- La Master Ball la uso para... ¿Suicune o Deoxys?
Si quieres evitarte muchos dolores de cabeza, úsala para Suicune.

5.- Los ataques de mi Blastoise son : Danza Lluvia, Hidrobomba, Cabezazo y Terremoto ¿Le cambiaría alguno?
Pues sí, el ataque Cabezazo no está mal, pero si tienes en cuenta que Blastoise tiene un Ataque Especial bastante bueno, creo que sacarás más partido si le enseñas la MT 13 o Rayo Hielo. La MT 13 la consigues en el Casino de Ciudad Azulona a cambio de 4000 fichas.

6.- Y la última. En Esmeralda, ¿a Mew se le captura por un evento o como a los legendarios normales?
La única forma de capturarlo será en un evento, otra cosa es que ese evento se celebre algún día. Yo espero que sí, pero prefiero no adelantarme que luego me echáis la bronca.
Macarena
Toledo



TRUENO es una MT que hallarás en la Central de Energía. Si combinas este movimiento con Danza Lluvia, tendrás una combo que arrasará en más de un combate.



ALINEACION GLOBAL

¡Un equipo para todos!

Admirad el equipo del cibernauta Francisco, un ejemplo de eficacia.

Hola Profesor. Me llamo Francisco y tengo 20 años, y como podrás suponer, me gusta Pokemon a pesar de mi edad. Me gustaría enseñarte mi equipo y que me comentes tus impresiones. Mi equipo es global, es decir, para todos los juegos de Pokemon de GBA.

- Gardevoir: Psíquico, Rayo, Come Sueños, Hipnosis. Preferiría cambiar Rayo por algún ataque potente de tipo siniestro, para hacerme cargo de ciertos pesados que aparecen en todos lados (me refiero a Mewtwo y similares) pero creo que no es posible.

Es muy cierto lo que dices, Ladrón es el ataque más potente de tipo Siniestro que puede aprender Gardevoir y la verdad que un ataque de potencia 40 resulta muy pobre. Sin embargo, para cepillarte a pesados como Mewtwo o similares también puedes usar tipo Fantasma, y en eso Gardevoir sí te puede ayudar. Enséñale la MT 30 o Bola Sombra y verás.



- Lanturn: Onda Trueno, Rayo, Rayo Hielo, Surf. Este Pokémon tiene una variedad de ataques que cubre casi todos los tipos de Pokemon. Onda Trueno puede darme ventaja en lo que respecta a velocidad. Además, Lanturn aguanta bastante bien los ataques enemigos por su gran cantidad de PS.

Lanturn es un Pokémon muy bueno y, tal como lo tienes, me parece perfecto. Solo te aconsejaría que le equiparas con Restos, así costará más que lo debiliten.



- Houndoom: Sofoco, Lanzallamas, Triturar, Doble equipo. Me gusta mucho este Pokémon, pero tiene un grave problema con Terremoto. Y no, no voy a ponerle Rayo Solar porque este Pokémon no aguanta 2 golpes bien dados. Ya lo he probado y me da bastantes problemas, sobre todo teniendo en cuenta que Garra Rápida no funciona siempre. Me gusta Sofoco porque se encarga de eliminar a estos molestos Pokemon que se curan en un solo turno.

Estoy de acuerdo contigo en casi todo. Sin embargo, pienso que Rayo Solar es un buen ataque para Houndoom, siempre que lo combines con Día Soleado. Ya sabes que con este movimiento no es necesario gastar un turno mientras cargas el Rayo Solar. Además, con Día Soleado multiplicas el poder de los ataques Fuego. De todas formas, como el problema de Houndoom es su pobre Defensa, puede serte más útil si le enseñas la combo Tóxico (MT 06) y Protección (MT 17). De esta manera, mientras el rival está envenenado no recibes ataques.

- Heracross: Contador, Terremoto, Megacuerno, Rompemuros... ¿? No me acuerdo de ese último ataque. Es mi último Pokémon, y la verdad es que me ha gustado mucho. Aguanta bastante bien los ataques efectivos.

Jajajaja... ¿Rompemuros? Imagino que te refieres a Demolición. Heracross tiene un nivel de Ataque a la altura de los legendarios, es normal que te guste. Lo malo es que no sabe manejar ataques especiales, pero nadie es perfecto. Un diez para tu Heracross.

- Milotic: Surf, Tóxico, Protección, Restaurar.Este pkmn es dios. He llegado a eliminar a un equipo Pokémon entero usando solo a Milotic.

Me alegra que digas eso, eso demuestra que la combo Tóxico+Protección en manos de un Pokémon veloz y con algo de aguante, resulta demoledora.

- Altaria: Vuelo, Golpe Aéreo, Canto Mortal, Danza Dragón. Y te preguntarás ¿por qué no pones un ataque de tipo Dragón? La respuesta es muy sencilla, los ataques de tipo Dragón solo hacen un daño extra a los Pokémon de tipo Dragón, por lo que sacar a Altaria a luchar contra un Pokémon de este tipo es lo mismo que suicidarse.

Llevas razón otra vez, pero solo en parte. Los ataques que son del mismo tipo que el Pokémon que los utiliza tienen la ventaja de que su potencia se multiplica por 1,5. Es decir, si le enseñas a Altaria Garra Dragón (MT02), la potencia total de este ataque no será 80, sino 120 y aunque el oponente no sea de tipo Dragón, eso le hará un daño extra bastante majo.

- Tengo en mente cambiar a Houndoom por un Rapidash o un Arcanine. Pero el problema de Arcanine es que tiene muy altos ambos ataques, y si tengo que entrenarle, prefiero subirle el ataque especial y la defensa especial. Rapidash tiene las estadísticas más bajas que las de Arcanine, y además, destaca en ataque, algo que no me gusta para un Pokémon de tipo Fuego. ¿Qué me recomienda?

Pues sin dudarlo te recomiendo a Arcanine, sus niveles de ataque y PS son muy superiores a los de Rapidash. Como ataques te sugiero Vel. Extrema (Nv. 49), Llamarada (MT 38), Día Soleado (MT 11) y Golpe Cuerpo (Tutor de Movimientos).



- Aprovecho para preguntarle otra cosa: ¿Por qué un Pokémon tan bonito como Sneasel tiene unas estadísticas tan bajas? Realmente, creo que se deberían equilibrar mas a todos los Pokémon.

La gracia está en que sean distintos para que les des al coco y saques partido de sus virtudes.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, **Calle Los Vascos, 17. 28040 Madrid.**



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Julián Rubio Iniesta (Albacete). 5 años

Pues la carta la habrá escrito tu hermano, pero tú no vas mal escribiendo, ¿eh? ¡Ya sabes escribir los nombres de muchos Pokémon! Oak: –¡Y me ha dedicado el dibujo, mira! ¡Dadle una Mini, pero ya!

¡POKéMON MINI!

Te regalamos una consola Pokémon Mini si eres nuestra Pekestrella del mes.

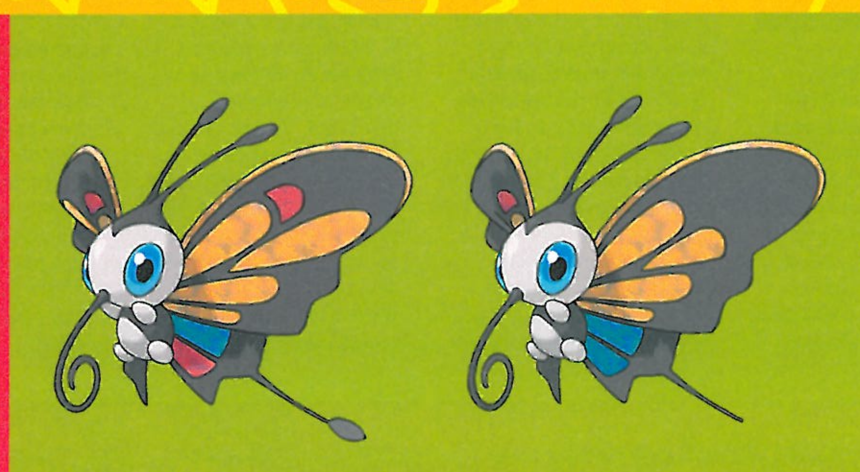


¡Participa y Gana!



Este mes sorteamos 6 estupendas toallas Pokémon, exclusivas para Nintendo Acción, entre los que han participado en la Zona Pokémon.

Busca las diferencias



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Beautifly (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves).

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



2



3



4



5



PODER PSÍQUICO

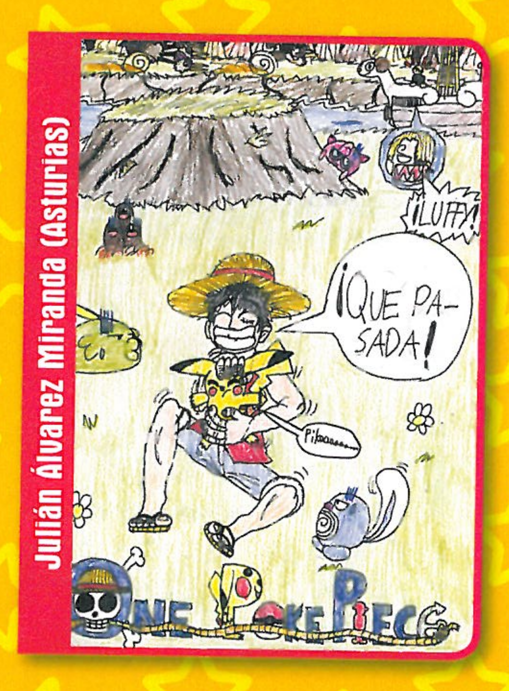
Jimmy: –Ñem... ñem...erdone, perdone usted que le haya estornudado encima, pero es que se conoce que la gripe de... Mari: –¿Y tú crees que ahora va a saber un niño qué Pokémon es este? ¿No le parece, profe Oak, que lo está poniendo ya demasiado difícil? Oak: –Pues no, excepto si le... bien. ya he dado una pista.





Mario Casas (Toledo)





Julián Álvarez Miranda (Asturias)

PokéArtista





¡UN «POKéMON XD» DE REGALO PARA EL POKé ARTISTA DEL MES!

Jordi Arán Ramón (Barcelona)
Mari: –¡Pues este dibujo sí ha llegado, Jordi! ¡Y hasta lo voy a colgar... Jimmy: –¡Por Zeus, ¿acabo de llegar y ya quieres matarme?! Mari: –No, no me refería a ti. Jimmy: –¡Huye, Oak!

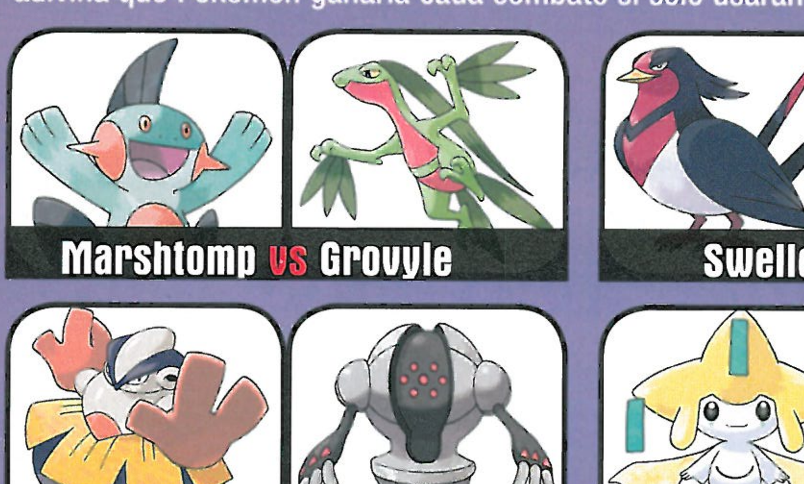
Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador





Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.



Marshtomp VS Grovyle

Hariyama VS Registeel

Swellow VS Pinsir



Jirachi VS Golem

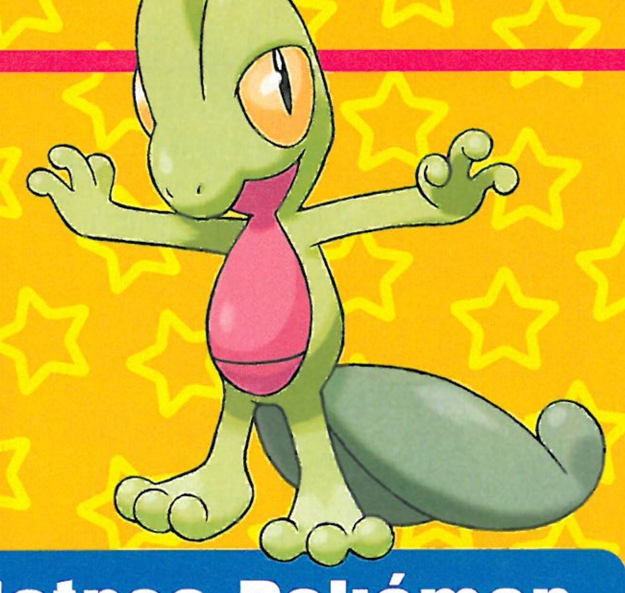


Natalia Royo Rodríguez (Barcelona)



Inés Pérez de Tudela (Sevilla)





¿Te has cansado de jugar ya? ¿No será que no te sabes bien los Pokémon y por eso te cansas? Bueno, es igual. Aquí tienes una sopa de letras para comprobar cuántos Pokémon te sabes.

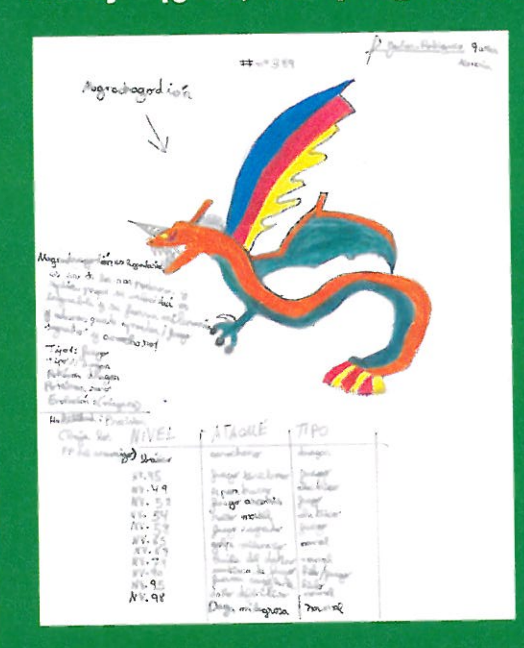
Supersopa de letras Pokémon

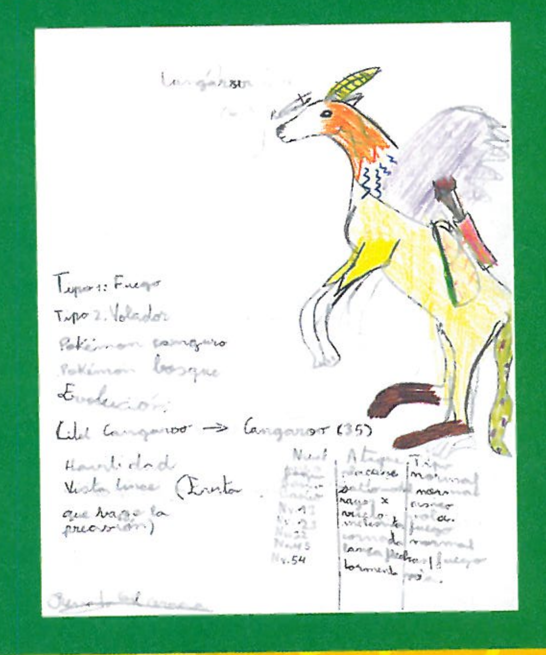
P	T	A	G	R	N	O	M	E	N	G	A	U
O	E	O	R	J	A	E	N	D	R	E	M	O
O	R	T	R	E	E	C	K	O	E	Y	G	N
C	R	I	M	C	O	D	V	I	E	S	L	E
H	A	P	R	S	H	Y	A	D	Z	W	E	K
Y	R	A	D	C	L	I	I	O	D	A	E	S
E	N	A	R	E	L	R	C	L	P	M	L	U
N	E	C	A	P	D	P	O	R	L	P	M	B
A	A	N	H	T	A	V	I	I	S	E	T	M
O	D	E	P	I	A	S	A	K	U	R	N	O
M	O	N	O	L	R	Y	D	I	D	T	C	C
H	E	L	A	E	L	E	O	N	A	U	N	O
O	O	R	P	M	O	T	H	S	R	A	M	L

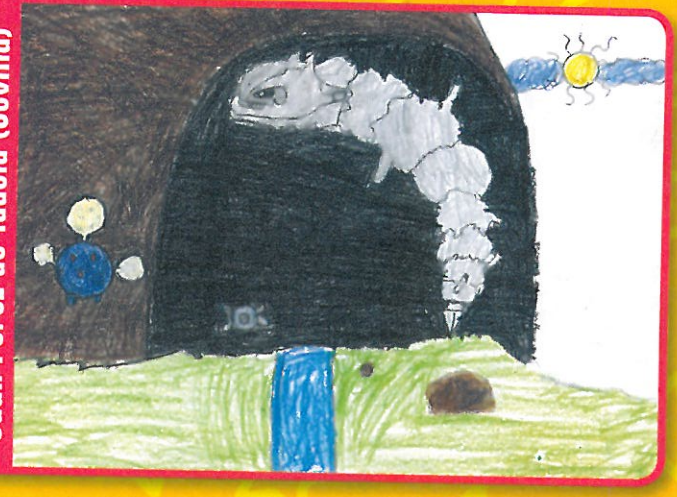
Encuentra los Pokémon del 1 al 10 de la edición Esmeralda

Yo una vez me inventé un Pokémon. Así es.

Oak: –Renata Gil Gracia, de Asturias, ha inventado a Cangaroo, un pedazo de Pokémon de tipo Fuego y Volador más que interesante. Jimmy: –Y Javier Rodríguez García, de Almería y con solo 9 añinos de edad, nos manda un Pokémon de nombre largo, Magnadragodión, de tipo Fuego y Dragón que... Mari: –¡Estos dos también quiero colgarlos! Jimmy: –¡¿Ves, tío?! ¡Salgamos de aquí! Oak: –¡Por Odín, era cierto!







Juan Pérez de Tudela (Sevilla)







PokéComic

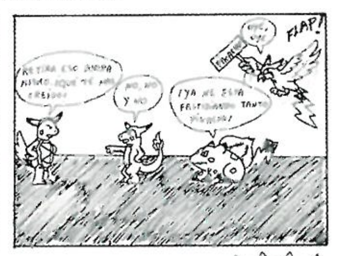
PIKACHU... ES ÚNICO







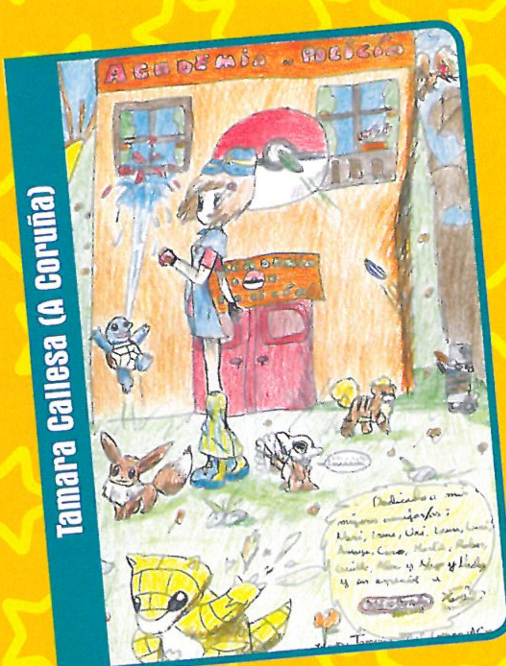






Elena Buzón Sarmiento (Córdoba)

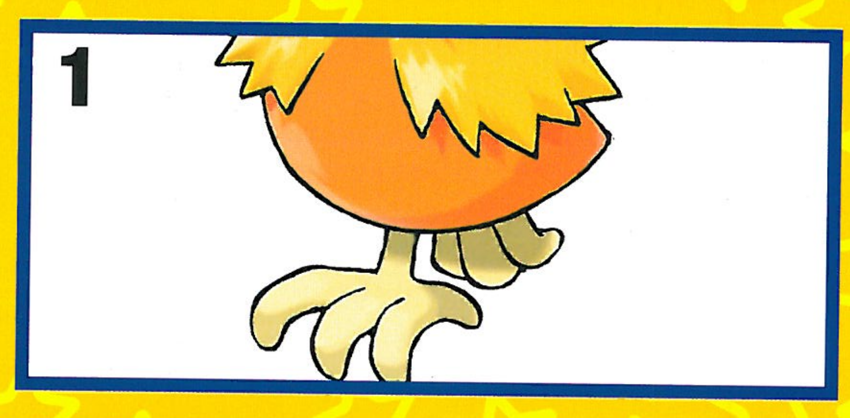
Mari: –La verdad es que he tenido colgada en mi cuarto esta historieta de Elena desde hace ya un tiempo, y resulta que por fin, este mes, ¡me doy cuenta de que no se había publicado! Pues nada, chica, que es una historieta muy divertida y, como me gustaba tanto, pues... Jimmy: –¡Qué, Oak, ¿la colgamos?! Mari: –Que no caaaigo, chavaaales...

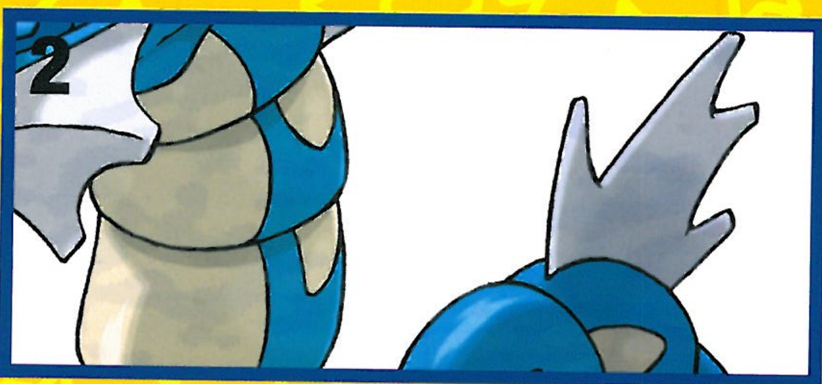


Tamara Callesa (A Coruña)

¿Quién es quién?

Jimmy: –Pero... ¿¡Pero qué es esto?! ¡Eh, Oak! Que mira, que me iba a zampar un bocata y, como a veces me gusta saber de qué es, he entreabierto los panes y mira lo que se ve. Oak: –Ah, pues... espero que alguien me ayude a saber qué Pokémon son.







Mireia Garriga (Barcelona)

LLAMADAS (¡Chavarrín!)

Clubes

¡Hola entrenadores! Soy el Prof. Krabby, y en este club es indispensable que te gusten los Pokémon y los ataques de tipo Agua. Envía tus datos, alineación y Pokémon favoritos a:
Iván Camacho Martín
C/ Tablas de Daimiel, 6 (portal 5), BºA C.P. 13680
Fuente el Fresno (C. Real)

Soluciones pasatiempos

Diferencias Beautifly



Es Pokémon, pero...

1. Pokémon Esmeralda (GBA)
2. Pokémon Esmeralda (GBA)
3. Pokémon Snap (N64)
4. Pokémon XD (GC)
5. Pokémon XD (GC)

Poder Psíquico

Es Sceptyleee... Que estaba fácil, hombre.

Siluetas

1. Silcoon 2. Ludicolo

Combate Total

Los ganadores son: 1. Grovyle 2. Swellow 3. Hariyama 4. Golem

Pokésopa de Letras



Quién es Quién

1. Torchic 2. Gyarados

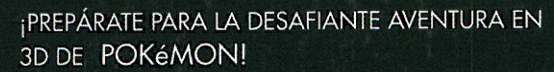
¿TE ATREVES A ENFRENTARTE A ESTE TEMIBLE POKéMON OSCURO?

3+

www.pegi.info

POKéMON XD. DESCÚBRELO EL 18 DE NOVIEMBRE.





¡PREPÁRATE PARA LA DESAFIANTE AVENTURA EN 3D DE POKéMON!

Tu nueva misión es destruir la siniestra organización Cifer. Para ello, necesitarás desarrollar todas tus habilidades como Entrenador Pokémon y detener la creación de la agresiva pandilla de los Pokémon Oscuros. ¡Acaba con ellos y lucha por la victoria! ¿Podrás enfrentarte a este increíble desafío y luchar contra Lugia Oscuro?

Sólo para Nintendo GameCube



www.nintendo.es



The Pokémon Company